

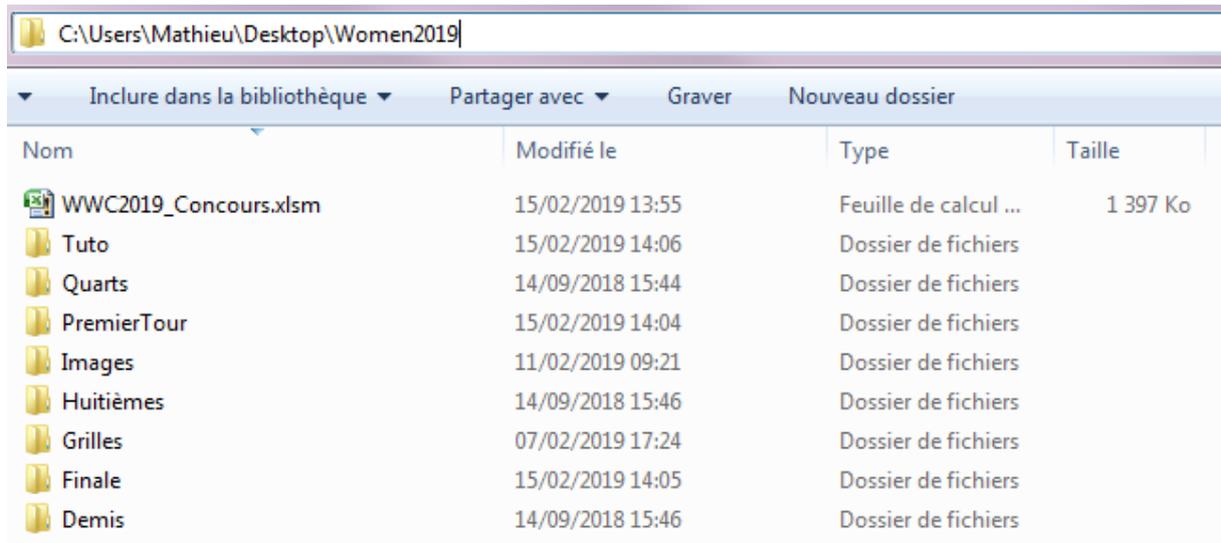
CONCOURS DE PRONOSTICS
COUPE DU MONDE FEMININE
FRANCE 2019

A.	Installation des fichiers – Contenu de l’archive	2
B.	Découverte du fichier Concours – Tableau de Bord	3
C.	Paramétrage du concours	5
D.	Rafraichir les cotes du fichier Concours	7
E.	Préparation des grilles d’inscription.....	10
F.	Envoi des grilles d’inscription.....	11
G.	Collecte des grilles d’inscription.....	13
H.	Editer les participants	15
I.	Saisie des scores de la Phase de Poules.....	17
J.	Envoi des e-mails « Classement ».....	19
K.	Déroulement des Huitièmes de Finale.....	21
L.	Saisie des scores de la Phase Finale	23
M.	Suite et Fin de la compétition.....	23

A. Installation des fichiers – Contenu de l'archive

Vous avez reçu les fichiers nécessaires à l'organisation de votre concours. Ceux-ci sont contenus dans un fichier archive « WWC2019.zip ».

Le contenu du Zip doit être extrait sur votre disque dur. Vous avez le choix de l'emplacement, et vous pouvez renommer le dossier « WWC2019 » comme bon vous semble. Par contre, vous devez absolument conserver la hiérarchie suivante :



Nom	Modifié le	Type	Taille
WWC2019_Concours.xlsx	15/02/2019 13:55	Feuille de calcul ...	1 397 Ko
Tuto	15/02/2019 14:06	Dossier de fichiers	
Quarts	14/09/2018 15:44	Dossier de fichiers	
PremierTour	15/02/2019 14:04	Dossier de fichiers	
Images	11/02/2019 09:21	Dossier de fichiers	
Huitièmes	14/09/2018 15:46	Dossier de fichiers	
Grilles	07/02/2019 17:24	Dossier de fichiers	
Finale	15/02/2019 14:05	Dossier de fichiers	
Demis	14/09/2018 15:46	Dossier de fichiers	

Vous ne devez pas renommer, déplacer, ni supprimer, les dossiers et fichiers extraits.

Contenu des dossiers :

- A la racine, vous trouverez le fichier « WWC2019_Concours.xlsx ». C'est le fichier qui vous permettra d'organiser votre concours.
- Le dossier « Grilles » contient 5 feuilles Excel qu'il convient de ne pas déplacer, ni renommer. Ce sont les grilles vierges que vous enverrez aux participants de votre concours, avant chaque phase de la compétition, pour qu'ils puissent les remplir.
- Les dossiers « PremierTour », « Huitièmes », « Quarts », « Demis » et « Finale » sont vides. Il ne faut pas les supprimer, ni les renommer. Ce sont dans ces dossiers que vous stockerez les grilles complétées par les participants de votre concours.
- Le dossier « Tuto » contient le fichier Tutoriel et la F.A.Q
- Le dossier « Images » contient les images que vous pouvez utiliser comme fond d'écran de votre fichier.

Le fichier propose 6 onglets, entre lesquels vous pouvez naviguer :



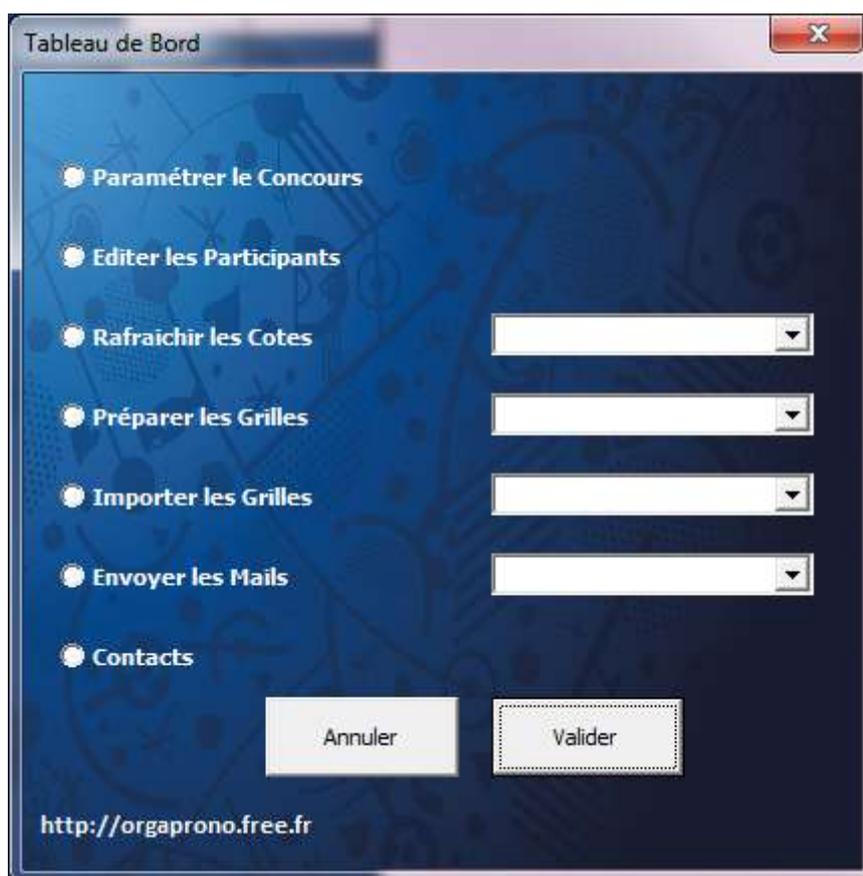
Cliquez sur l'onglet « Points »



SCORE	COTES				*	0
	1	N	2	G		
1 France	1	1	1			
2 Allemagne	1	1	1			
3 Espagne	1	1	1			
4 Norvège	1	1	1			
5 Australie	1	1	1			
6 Brésil	1	1	1			

Pour utiliser les différentes fonctionnalités du fichier, vous utiliserez le « Tableau de Bord ». Celui-ci est accessible en cliquant sur le logo « France 2019 », dans le coin en haut à gauche de l'onglet « Points ».

L'écran « Tableau de Bord » apparaît :

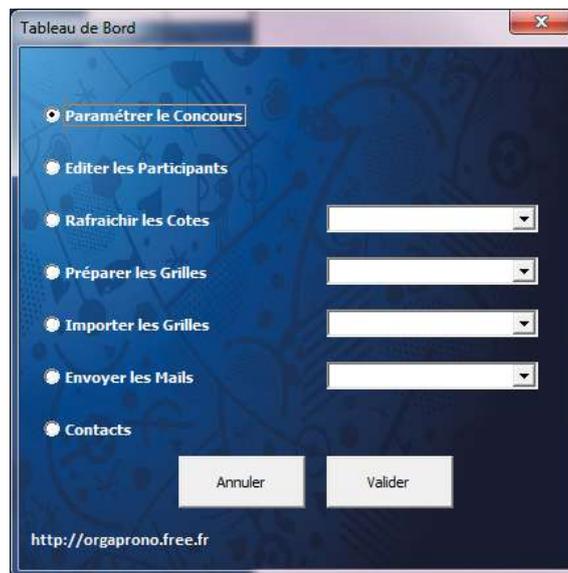


C'est à partir de cet écran que l'organisateur va pouvoir piloter toutes les opérations nécessaires au bon déroulement de son concours. Nous verrons dans la suite du tutoriel comment utiliser les différentes fonctionnalités.

C. Paramétrage du concours

Le barème de points du concours est totalement paramétrable et donc personnalisable. Si rien ne vous empêche de modifier le barème à tout moment dans le concours, je vous conseille de ne le faire qu'une seule fois : avant le début du tournoi. Cela assurera une meilleure compréhension des règles du jeu pour vos participants.

Accédez au Tableau de Bord :



Sélectionnez « Paramétrer le Concours » puis cliquez sur le bouton « Valider ». L'écran de saisie des paramètres apparaît :

Diverses Paramètres		Diverses Paramètres	
Langue	France	Message	OUTLOOK / IMAP
UTC	+1 Paris, Madrid	Adresse mail	
Arrière-plan	background.jpg	Mail de passe	
Classement par équipes	<input checked="" type="radio"/> Oui <input type="radio"/> Non	Diffusion	<input type="radio"/> To <input type="radio"/> Cc <input type="radio"/> Cci
TOP 10 (sur défaut 10%)	10	Filtres-journaux (mail classement)	<input type="checkbox"/> Class. JURY <input type="checkbox"/> Class. JURY <input type="checkbox"/> Total Journaux
Barème de points / match		Barème de points / phase finale	
Utilisation des cotes		Utilisation des cotes	
<input checked="" type="radio"/> Oui <input type="radio"/> Non		<input checked="" type="radio"/> Oui <input type="radio"/> Non	
Pointe de poids	Tout pile: 0.5	Points pour chaque but/essai de finaliste	0.5
	But press sans le score: 0.5	Bonus Classement sur 2ème	2
Pointe phase finale	Tout pile: 0.2	Points pour chaque quart de finaliste	4
	But press sans le score: 0.6	Points pour chaque demi finaliste	5
Remise butts manquants	6 butts sur 6	Points pour chaque finaliste	6
	4 ou 5 butts: 0.5	Points pour équipes victorieuses	7

Sur cet écran, vous allez pouvoir indiquer si vous désirez jouer avec le système de cotes. Vous pourrez également modifier la répartition des points comme bon vous semble. Le bouton « Défaut » vous permet de revenir aux valeurs initiales.

Nota : la validation de vos nouveaux paramètres met à jour automatiquement le règlement de votre concours (dans l'onglet « Règlement »)

Données Organisateur

Nom : Pseudo, Prénom ou Nom de l'organisateur

Langue : Choix de la langue (Français, Anglais, Espagnol...)

UTC : Fuseau horaire (pour les horaires des matchs)

Arrière-plan : modification du fond d'écran parmi les images proposées

Classement par équipes : Pour visualiser ou non le classement par équipes

TOP 10 : Nombre de joueurs « récompensés »

Barème de points / match

Utilisation des cotes :

Pour jouer Avec ou Sans les cotes (1 N 2) (utilisation ou non d'un coefficient appliqué à chaque match)

Match de poule / phase finale

Barème appliqué pour les 52 matchs de la compétition (possibilité de différencier les 36 matchs de poules et les 16 matchs phase finale)

Un « tout-pile » correspond à une prédiction exacte (vainqueur + score)

Un « bon pronon » correspond à une bonne prédiction (vainqueur sans le score)

Bonus buts marqués (match prolifique) : possibilité d'attribuer un bonus lorsque le participant a identifié les matchs à 4 buts ou +. S'agissant d'un coefficient, saisir « 1 » si vous ne souhaitez pas jouer avec ce bonus.

Modification des Paramètres

Données Organisateur	Données Messagerie
Nom <input type="text"/>	Messagerie <input checked="" type="radio"/> OUTLOOK <input type="radio"/> GMAIL
Langue <input type="text" value="Français"/>	Adresse mail <input type="text"/>
UTC <input type="text" value="+1 Paris, Madrid"/>	Mot de passe <input type="text"/>
Arrière-plan <input type="text" value="background0.jpg"/>	Diffusion <input type="radio"/> To <input type="radio"/> Cc <input checked="" type="radio"/> Cc
Classement par équipes <input checked="" type="radio"/> Oui <input type="radio"/> Non	Pièces-jointes (mail classement) <input checked="" type="checkbox"/> Class. INDIV <input type="checkbox"/> Class. EQUIPE <input checked="" type="checkbox"/> Détail Journée
TOP 10 (par défaut 10%) <input type="text" value="5"/>	
Barème de points / match	Barème de points / phase finale
Utilisation des cotes <input checked="" type="radio"/> Oui <input type="radio"/> Non	Utilisation des cotes <input checked="" type="radio"/> Oui <input type="radio"/> Non
Matchs de poule	Points pour chaque huitième de finaliste <input type="text" value="3"/> * c
Tout-pile <input type="text" value="5"/> * c	Bonus Classement 1er/2eme <input type="text" value="2"/>
Bon pronon sans le score <input type="text" value="3"/> * c	Points pour chaque quart de finaliste <input type="text" value="4"/> * c
Matchs phase finale	Points pour chaque demi-finaliste <input type="text" value="5"/> * c
Tout-pile <input type="text" value="10"/> * c	Points pour chaque finaliste <input type="text" value="6"/> * c
Bon pronon sans le score <input type="text" value="6"/> * c	Points pour équipe victorieuse <input type="text" value="7"/> * c
Bonus buts marqués	
6 buts ou + * <input type="text" value="2"/>	
4 ou 5 buts * <input type="text" value="1,5"/>	
<input type="button" value="Défaut"/> <input type="button" value="Annuler"/> <input type="button" value="Valider"/>	

Données Messagerie

Messagerie : Type de messagerie à utiliser pour l'envoi des Grilles et Classement : Outlook ou Gmail

Adresse mail : L'adresse mail de l'organisateur

Mot de passe : Mot de passe de la messagerie utilisée par l'organisateur (uniquement pour Gmail)

Diffusion : la liste des destinataires des mails sera utilisée en destinataire principale, copie ou copie cachée

Pièce jointes : choix des PDF à attacher lors de l'envoi du mail « Classement »

Barème de points / phase finale

Utilisation des cotes :

Utilisation ou non des cotes de qualification spécifiques à chaque équipe, pour chaque tour de la compétition (des huitièmes de finale jusqu'à l'équipe victorieuse)

Points pour chaque huitièmes de finaliste (quart de finaliste, etc..) :

Si vous jouez sans les cotes : Nombre de points attribués pour chaque bonne prédiction OU

Si vous jouez avec les cotes : Le produit (Coefficient * cote) est attribué pour chaque bonne prédiction

Bonus « Classement 1^{er}/2^{ème}/3^{ème} » :

Bonus attribué si les équipes qualifiées en huitièmes ont été classées dans le bon ordre (1^{ère}, 2^{ème}, ou parmi les meilleures 3^{ème})

Actions :

Défaut : Réinitialisation des paramètres initiaux

Annuler : Fermeture de la fenêtre Paramétrage sans mise à jour des données

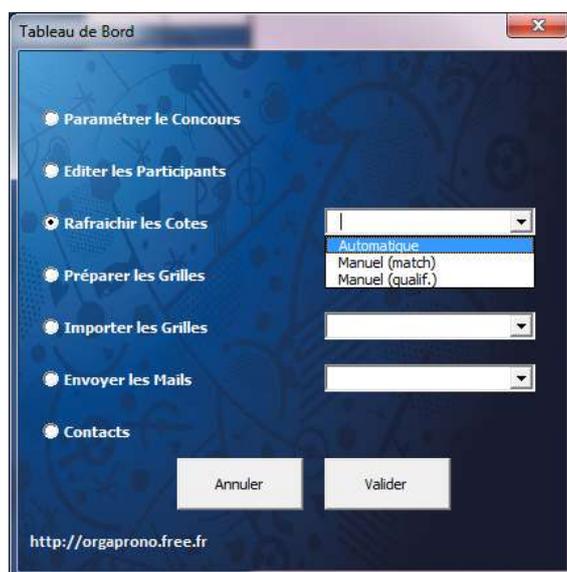
Valider : Validation des paramètres saisis

D. Rafraichir les cotes du fichier Concours

Uniquement si vous choisissez d'utiliser le système de cotes pour votre concours.

Avant d'envoyer les grilles d'inscription aux personnes qui participeront à votre concours, vous devrez rafraichir et figer les cotes des matchs du premier tour. Cette opération requiert une connexion internet active.

Pour cela, accédez au tableau de Bord, sélectionnez « Rafraichir les Cotes » et choisissez « Automatique ». Validez.



Après quelques secondes, les cotes ont été rafraichies. Vous pouvez vérifier sur le site suivant, les cotes du site betwin qui sont censées correspondre (tronquées à la première décimale) : [http://www.cotes.fr/football/Qualif.-Coupe-du-monde-2019-\(F\)-ed1322](http://www.cotes.fr/football/Qualif.-Coupe-du-monde-2019-(F)-ed1322)

			SCORE	COTES *			
				1	N	2	G
1	France	Corée du Sud		1,3	3,7	5,5	
2	Allemagne	Chine		1,2	5,7	9	
3	Espagne	Afrique du sud		1,1	5,9	9,5	
4	Norvège	Nigéria		1	7	15	
5	Australie	Italie		1,3	3,7	5,6	
6	Brésil	Jamaïque		1	11	30	
7	Angleterre	Ecosse		1	6,5	13	
8	Argentine	Japon		15	8,5	1	
9	Canada	Cameroun		1	12	35	
10	Nouvelle Zélande	Pays-Bas		5,1	3,3	1,4	
11	Chili	Suède		8	4,9	1,1	
12	Etats-Unis	Thaïlande		1	14	55	

Si vous ne disposez pas d'une connexion active (ou si un pare-feu bloque la macro, l'empêchant d'accéder au site cotes.fr), ou bien encore, si vous souhaitez personnaliser les cotes, vous avez possibilité de les saisir manuellement.

Pour cela, accédez au tableau de Bord, sélectionnez « Rafraichir les Cotes » et choisissez « Manuel (match) ». Validez.



Un nouvel écran s'affiche. Vous pouvez modifier les cotes selon vos envies.



Attention : selon votre configuration, le séparateur de décimale peut être soit le point, soit la virgule.

Si vous jouez avec les cotes de qualification (des huitièmes jusqu'au vainqueur), vous avez également la possibilité de modifier manuellement ces cotes.

Pour cela, accédez au tableau de Bord, sélectionnez « Rafraichir les Cotes » et choisissez « Manuel (qualif.) ». Validez.



Un nouvel écran s'affiche. Pour chaque nation, une cote est proposée pour sa :

- qualification en Huitièmes / qualification en Quarts / qualification en Demi-finale / qualification en Finale / Victoire finale

	H	Q	D	F	V
France	1,2	2,4	2,4	4,8	4,8
Cote d'Ivoire	8	16	16	32	32
Norvège	2,2	4,4	4,4	8,8	8,8
Nigeria	1,2	2,4	2,4	4,8	4,8
Allemagne	1,1	2,2	2,2	4,4	4,4
Chine	1,1	2,2	2,2	4,4	4,4
Espagne	4,5	9	9	18	18
Afrique du Sud	6	12	12	24	24
Australie	1	2	2	4	4
Italie	4,1	8,2	8,3	16,4	16,4
Brazil	3	6	6	12	12
Jamaïque	1,5	3	3	6	6
Angleterre	1,1	2,2	2,2	4,4	4,4
Ecosse	3,2	6,4	6,4	12,8	12,8
Argentine	1,4	2,8	2,8	5,6	5,6
Japon	3	6	6	12	12
Canada	1	2	2	4	4
Cameroun	1,9	3,8	3,8	7,6	7,6
Nouvelle Zelande	4,5	9	9	18	18
Pays Bas	2	4	4	8	8
Etats Unis	1	2	2	4	4
Thaïlande	2	4	4	8	8
Chili	2,1	4,2	4,2	8,4	8,4
Belge	3,2	6,4	6,4	12,8	12,8

Attention : selon votre configuration, le séparateur de décimale peut être soit le point, soit la virgule.

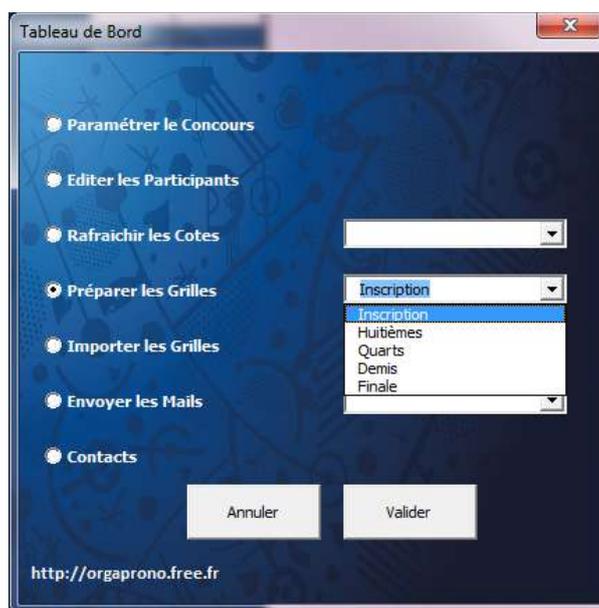
A noter : il n'est pas possible d'actualiser les cotes de qualification automatiquement comme les cotes de match.

E. Préparation des grilles d'inscription

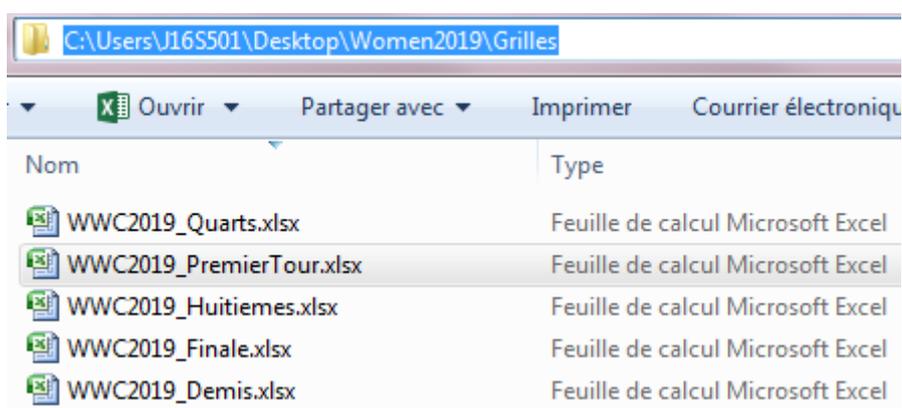
A effectuer avant l'envoi de la grille d'inscription aux concurrents de votre concours.

Cette fonctionnalité vous permet d'assurer la cohérence entre les différents fichiers de votre concours. Le règlement de votre concours (qui a été modifié si vous avez changé le barème de points) ainsi que les cotes que vous avez actualisées, seront correctement reportées dans la grille d'inscription que vous allez envoyer aux participants.

A partir du Tableau de Bord, cliquez sur « Préparer les Grilles », puis sélectionnez « Inscription ».



Validez. Un message « En cours de traitement » apparaît. Lorsque celui-ci disparaît, votre grille « PremierTour » est prêt ! Celui-ci se trouve dans le Dossier Grille, et porte le nom « WWC2019_PremierTour.xlsx ».



Vous pouvez désormais l'envoyer par mail à tous les participants de votre concours.

F. Envoi des grilles d'inscription

Une fois que votre fichier « WWC2019_PremierTour.xlsx » est prêt, il est temps de l'envoyer aux personnes que vous souhaitez inviter dans votre concours de pronostics.

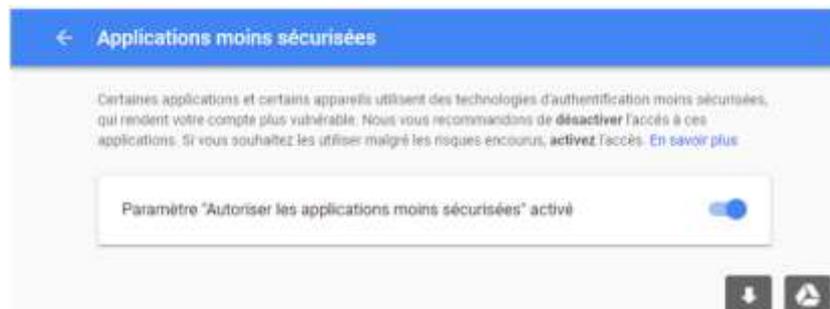
Pour utiliser les fonctionnalités d'envoi de mails, vous devrez, au préalable, renseigner les paramètres « Données Messagerie » dans l'écran « Paramètres » :



Nota1 : le mot de passe est obligatoire pour l'envoi de mail via Gmail, uniquement

Nota2 : pour l'envoi de mail via Gmail, vous devrez également activer le paramètre « Autoriser les applications moins sécurisées » de votre compte Gmail, via ce lien :

<https://myaccount.google.com/lesssecureapps>



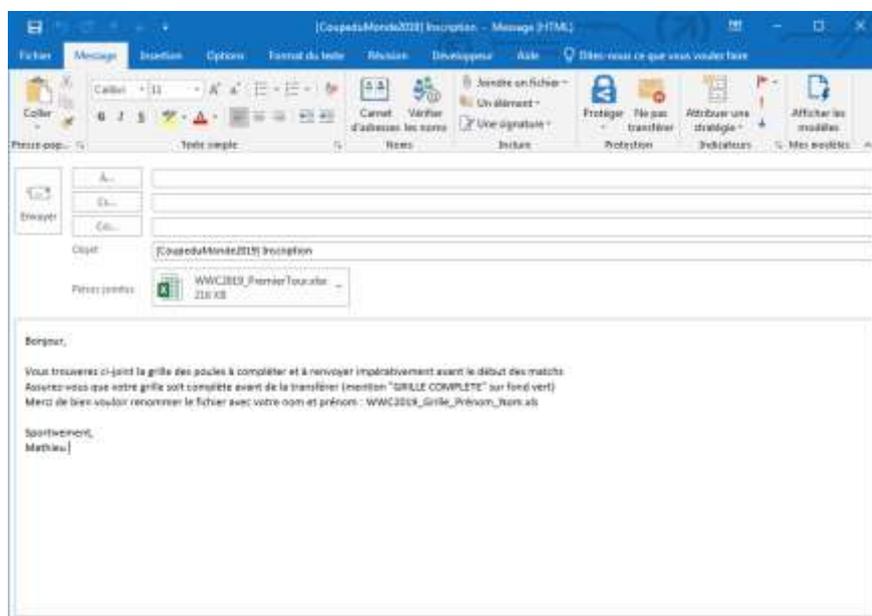
Nota3 : l'envoi des emails via Outlook est à privilégier car il vous offrira la possibilité de personnaliser vos emails avant de les envoyer (ajouter/supprimer des destinataires, modifier le corps du texte, vérifier les pièces jointes avant l'envoi,...).

Une fois que vous aurez correctement renseigné vos « Données Messagerie » dans l'écran « Paramètres », retournez sur le tableau de bord, cliquez sur « Envoyer les Mails » et sélectionnez « Inscription » dans la liste déroulante.



Validez

Si vous utilisez Outlook, un email s'ouvre. En pièce jointe de ce mail se trouve le fichier « Grille » à envoyer. Complétez la liste de diffusion, et cliquez sur « Envoyer ».



Si vous utilisez la messagerie Gmail, le même e-mail sera envoyé, mais cette fois-ci directement, sans que vous n'ayez la possibilité de le personnaliser avant l'envoi.

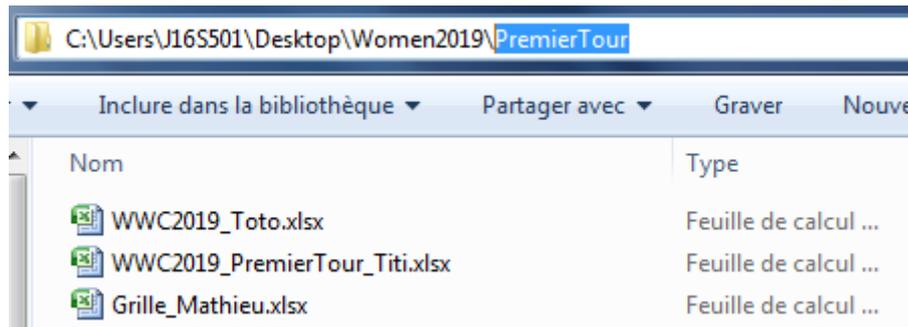
Nota : lors de l'envoi de la grille d'inscription, la liste de diffusion est vide. C'est à vous de la compléter. A partir des huitièmes de finale, la liste de diffusion sera renseignée avec les adresses e-mail renseignées par les participants du concours.

G. Collecte des grilles d'inscription

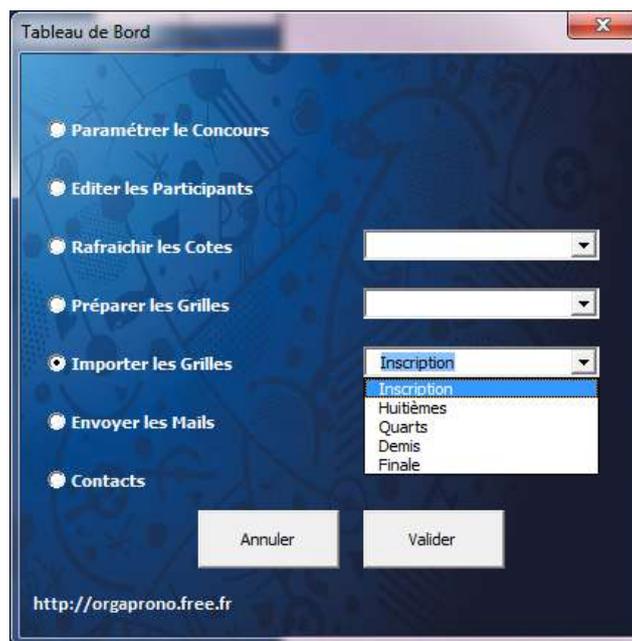
Étape à réaliser avant le 07/06/2019, après réception des grilles d'inscription et avant le début de la Coupe du Monde 2019.

Les participants de votre concours ont reçu, et retourné leur grille d'inscription complétée.

Collectez et stockez les grilles complétées de tous vos participants dans le dossier « PremierTour ». Il est inutile de renommer ou d'ouvrir les fichiers.



Dans le Tableau de Bord, sélectionnez « Importer les Grilles » et « Inscription ». Validez.



Un message « En cours de traitement » apparaît.

Le fichier se remplit automatiquement. Le temps de chargement sera fonction du nombre de grilles à importer. Je vous recommande de fermer tous les fichiers Excel ouverts avant de lancer l'import des grilles afin de réduire le temps de chargement (autrement dit, de ne garder que le fichier « WWC2019_Concours.xlsm » ouvert)

Attendez le message d'information suivant, synonyme de fin de traitement.



Si le nombre de grilles rejetées est supérieur à zéro, certaines de vos grilles sont incomplètes ou incompatibles. Dans ce cas, le nom des fichiers rejetés seront listés au-dessus du bouton « OK ». Corrigez les fichiers en anomalie et renouvelez l'opération.

Si le nombre de grilles rejetées est égal à zéro, cela signifie que toutes les grilles ont été importées correctement.

Dans l'onglet « Points » vous trouverez le détail des pronostics de chaque participant.

Andrea Pirlo		Andrés Iniesta		Ashley Cole		Carles Puyol		Clarence Seedorf		Cristiano Ronaldo		David Beckham	
0		0		0		0		0		0		0	
1	0	2	1	1	0	1	1	2	0	1	1	1	0
1	1	2	0	1	0	2	2	1	1	0	0	1	1
1	1	0	2	2	1	0	1	1	2	0	0	1	1
1	0	0	2	5	1	1	2	0	0	0	2	1	0
1	0	2	2	5	1	1	1	1	1	1	0	1	0
1	5	0	1	2	1	1	2	1	2	1	0	1	5

Dans l'onglet « Classement » vous trouverez le classement individuel.

Rang	Nom	Société / Equipe	EVOL	POINTS	FIABILITE	DETAIL	TOUT-FILE	MAX.PTS/ MATCH	SERE EN COLONS	MELLEUR SERE	PRE SERE	R.O.I	PREMIER MATCH
1	Andrea Pirlo	Juventus	→ 0	0	0%	0 / 0	0	0	0	0	0	0	1 - 0
-	Andrés Iniesta	Barcelone	→ 0	0	0%	0 / 0	0	0	0	0	0	0	2 - 1
-	Ashley Cole	Chelsea	→ 0	0	0%	0 / 0	0	0	0	0	0	0	1 - 0
-	Carles Puyol	Barcelone	→ 0	0	0%	0 / 0	0	0	0	0	0	0	1 - 1
-	Clarence Seedorf	Milan Ac	→ 0	0	0%	0 / 0	0	0	0	0	0	0	2 - 0

Dans l'onglet « ClassementEQ », vous trouverez le classement par équipe (uniquement si vous jouez avec le classement par équipe)

Rang	Société / Equipe	Nbr Joueurs	EVOL	MOY. POINTS	FIABILITE	DETAIL	MOY. TOUT- PRE	POINTS MAX	POINTS MIN	MELLEUR CLASS.	PRE CLASS.	MOY. R.O.I
1	Juventus	1	→ 0	0,00	0%	0 / 0	0,0	0,0	0,0	1	1	0,0
-	Barcelone	5	→ 0	0,00	0%	0 / 0	0,0	0,0	0,0	1	1	0,0
-	Chelsea	4	→ 0	0,00	0%	0 / 0	0,0	0,0	0,0	1	1	0,0
-	Milan Ac	2	→ 0	0,00	0%	0 / 0	0,0	0,0	0,0	1	1	0,0

Nota : la macro d'importation des grilles d'inscription peut être lancée autant de fois que vous le désirez. Par exemple, si vous avez besoin d'ajouter un participant retardataire, vous devrez simplement ajouter la grille du nouveau participant dans le dossier « PremierTour » (tout en conservant les grilles déjà présentes), et relancer la macro.

Tous vos concurrents ont été insérés dans le fichier Concours : vous êtes prêt pour le début de la compétition !

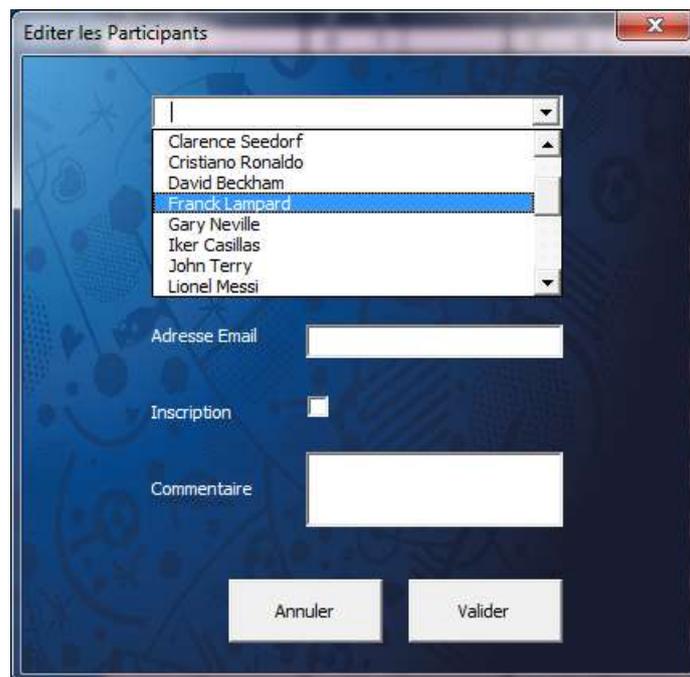
H. Editer les participants

Fonctionnalité à utiliser une fois que les participants ont été importés dans le fichier (Etape G)

La fonctionnalité est accessible via le tableau de bord, en cliquant sur « Editer les participants »



Validez. L'écran suivant s'ouvre :



Dans la liste déroulante, sélectionnez le participant de votre choix.

Effectuer les modifications de votre choix.

Editer les Participants

Petr Čech

Nom: Petr Čech

Equipe: Arsenal

Adresse Email: pc@gunner.gk

Inscription:

Commentaire: Inscrit le 15/05/2019

Annuler Valider

Validez pour prendre en compte vos modifications ou Annulez pour quitter sans mise à jour.

Cette fonctionnalité vous permet de :

- modifier l'adresse e-mail d'un participant (exemple d'un concurrent qui a saisi son adresse professionnelle dans la grille d'inscription mais qui finalement souhaite recevoir les emails sur sa messagerie personnelle)
- modifier / ajouter / supprimer le nom d'équipe pour un participant
- gérer des commentaires (stockage d'autres données de votre choix)

Nota : il n'est pas possible de modifier les informations de plusieurs participants en même temps. Vous devrez effectuer vos modifications et les valider une par une.

I. Saisie des scores de la Phase de Poules

A l'issue de chaque rencontre disputée, vous aurez la charge de saisir, dans l'onglet « Poules », les résultats des matchs.

GROUPE A						COTES (1N2)		
vendredi 7 juin 2019	21:00	France	3	0	Corée du Sud	1,0	1,0	1,0
samedi 8 juin 2019	21:00	Norvège	2	1	Nigeria	1,0	1,0	1,0
mercredi 12 juin 2019	15:00	Nigeria			Corée du Sud	1,0	1,0	1,0
mercredi 12 juin 2019	21:00	France			Norvège	1,0	1,0	1,0
lundi 17 juin 2019	21:00	Nigeria			France	1,0	1,0	1,0
lundi 17 juin 2019	21:00	Corée du Sud			Norvège	1,0	1,0	1,0

Les classements des Groupes se mettent à jour automatiquement :

	PTS	J	G	N	P	B+	B-	Diff
1 France	3	1	1	0	0	3	0	3
2 Norvège	3	1	1	0	0	2	1	1
3 Nigeria	0	1	0	0	1	1	2	-1
4 Corée du Sud	0	1	0	0	1	0	3	-3

A chaque fois que vous saisissez un score, les classements de votre concours se mettent à jour automatiquement (onglets « Classement » et « ClassementEQ »)

Rang	Nom	Société / Equipe	EVOL	POINTS	FIABILITE	DETAIL	TOUT-PILE	MAX PTS/ MATCH	SERIE EN COURS	MEILLEURE SERIE	PIRE SERIE
1	Xavi	Barcelone	⇒ 0	10	100%	3 / 4	1	5	4	4	0
2	Andrea Pirlo	Juventus	⇒ +3	11	75%	3 / 4	1	5	2	2	1
-	David Beckham	Manchester United	⇒ +3	11	75%	3 / 4	1	5	2	2	1
-	Franck Lampard	Chelsea	⇒ +3	11	75%	3 / 4	1	5	2	2	1
5	Ashley Cole	Chelsea	⇒ 0	9	75%	3 / 4	0	3	1	2	1

Rang	Société / Equipe	Nbr Joueurs	EVOL	MOY. POINTS	FIABILITE	DETAIL	MOY. TOUT-PILE	POINTS MAX	POINTS MIN	MEILLEUR CLASS.	PIRE CLASS.
1	Juventus	1	⇒ 0	11,00	75%	3 / 4	1,0	11,0	11,0	2	3
2	Chelsea	4	⇒ +2	6,50	50%	8 / 16	0,3	11,0	0,0	2	18
3	Milan Ac	2	⇒ 0	6,00	50%	4 / 8	0,0	9,0	3,0	5	12
-	Bayern Munich	1	⇒ -2	6,00	50%	2 / 4	0,0	6,0	6,0	8	8
5	Manchester United	4	⇒ 0	5,75	44%	7 / 16	0,3	11,0	3,0	2	12

Dans l'onglet « Points », vous pouvez observer le détail des points inscrits par chaque concurrent, match par match :

	SCORE	COTES				Andrés Iniesta	Andrés Iniesta	Ashley Cole
		1	N	2	G			
1 France	3 0	1	1	1	1	11	6	9
2 Allemagne	4 0	1	1	1	1	1 0 3	2 1 3	1 0 3
3 Espagne	1 1	1	1	1	1	1 1 0	2 0 3	1 0 3
4 Norvège	2 1	1	1	1	1	1 1 5	0 2 0	2 1 0
						1 0 3	0 2 0	5 1 3

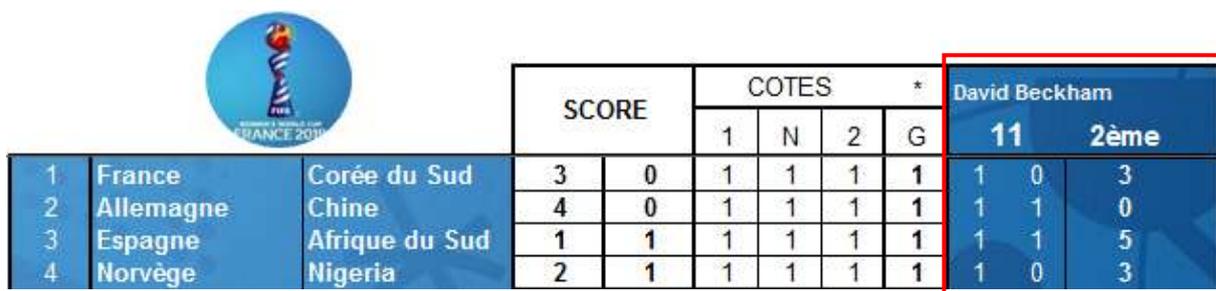
Si votre concours compte un grand nombre de participants, il vous certainement utile d'utiliser le filtre de la colonne située immédiatement à droite des cotes



	SCORE	COTES *					
		1	N	2	G		
1	France	3	0	1	1	1	1
2	Allemagne	4	0	1	1	1	1
3	Espagne	1	1	1	1	1	1
4	Norvège	2	1	1	1	1	1

Dropdown menu options: Andrea Pirlo, Andrés Iniesta, Ashley Cole, Carles Puyol, Clarence Seedorf, Cristiano Ronaldo, David Beckham, Franck Lampard

En effet, grâce à ce filtre, vous avez la possibilité de visualiser plus rapidement le détail des points du participant sélectionné,



	SCORE	COTES *				David Beckham	
		1	N	2	G	11	2ème
1	France	3	0	1	1	1	1
2	Allemagne	4	0	1	1	1	1
3	Espagne	1	1	1	1	1	1
4	Norvège	2	1	1	1	1	1

ainsi que sa position au classement (le pronostiqueur apparaissant en couleur foncée) et celle de son équipe dans le classement par équipe :

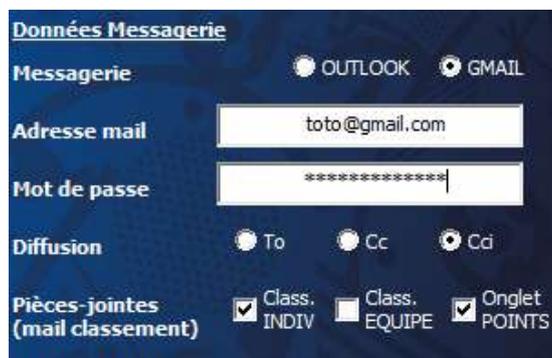
Rang	Nom	Société / Equipe	EVOL	POINTS	FIABILITE	DETAIL	TOUT-PILE	MAX PTS/MATCH	SERIE EN COURS	MEILLEURE SERIE	PIRE SERIE
1	Xavi	Barcelone	⇒ 0	11	100%	8 / 4	1	5	4	4	0
2	Andrea Pirlo	Juventus	⇒ +3	11	75%	3 / 4	1	5	2	2	1
-	David Beckham	Manchester United	⇒ +3	11	75%	3 / 4	1	5	2	2	1
-	Franck Lampard	Chelsea	⇒ +3	11	75%	3 / 4	1	5	2	2	1
5	Ashley Cole	Chelsea	⇒ 0	9	75%	3 / 4	0	3	1	2	1

Rang	Société / Equipe	Nbr Joueurs	EVOL	MOY. POINTS	FIABILITE	DETAIL	MOY. TOUT-PILE	POINTS MAX	POINTS MIN	MEILLEUR CLASS.	PIRE CLASS.
1	Juventus	1	⇒ 0	11,00	75%	3 / 4	1,0	11,0	11,0	2	2
2	Chelsea	4	⇒ +2	6,50	50%	8 / 16	0,3	11,0	0,0	2	18
3	Milan Ac	2	⇒ 0	6,00	50%	4 / 8	0,0	9,0	3,0	5	12
-	Bayern Munich	1	⇒ -2	6,00	50%	2 / 4	0,0	6,0	6,0	8	8
5	Manchester United	4	⇒ 0	5,75	44%	7 / 16	0,3	11,0	3,0	2	12
6	Real Madrid	4	⇒ +1	4,50	38%	6 / 16	0,0	9,0	3,0	5	12
7	Barcelone	5	⇒ -1	4,00	30%	6 / 20	0,2	14,0	0,0	1	18

J. Envoi des e-mails « Classement »

Après avoir saisi les scores des matchs, vous aurez certainement envie de communiquer aux participants les évolutions du classement de votre concours.

Pour utiliser les fonctionnalités de Mailing intégrées dans le fichier, vous devrez, au préalable, avoir renseigné les paramètres « Données Messagerie » de l'écran « Paramètres »



Données Messagerie

Messagerie OUTLOOK GMAIL

Adresse mail

Mot de passe

Diffusion To Cc Cci

Pièces-jointes (mail classement) Class. INDIV Class. EQUIPE Onglet POINTS

Nota1 : le mot de passe est obligatoire pour l'envoi de mail via Gmail, uniquement.

Nota2 : pour l'envoi de mail via Gmail, vous devrez également activer le paramètre « Autoriser les applications moins sécurisées » de votre compte Gmail, via ce lien :

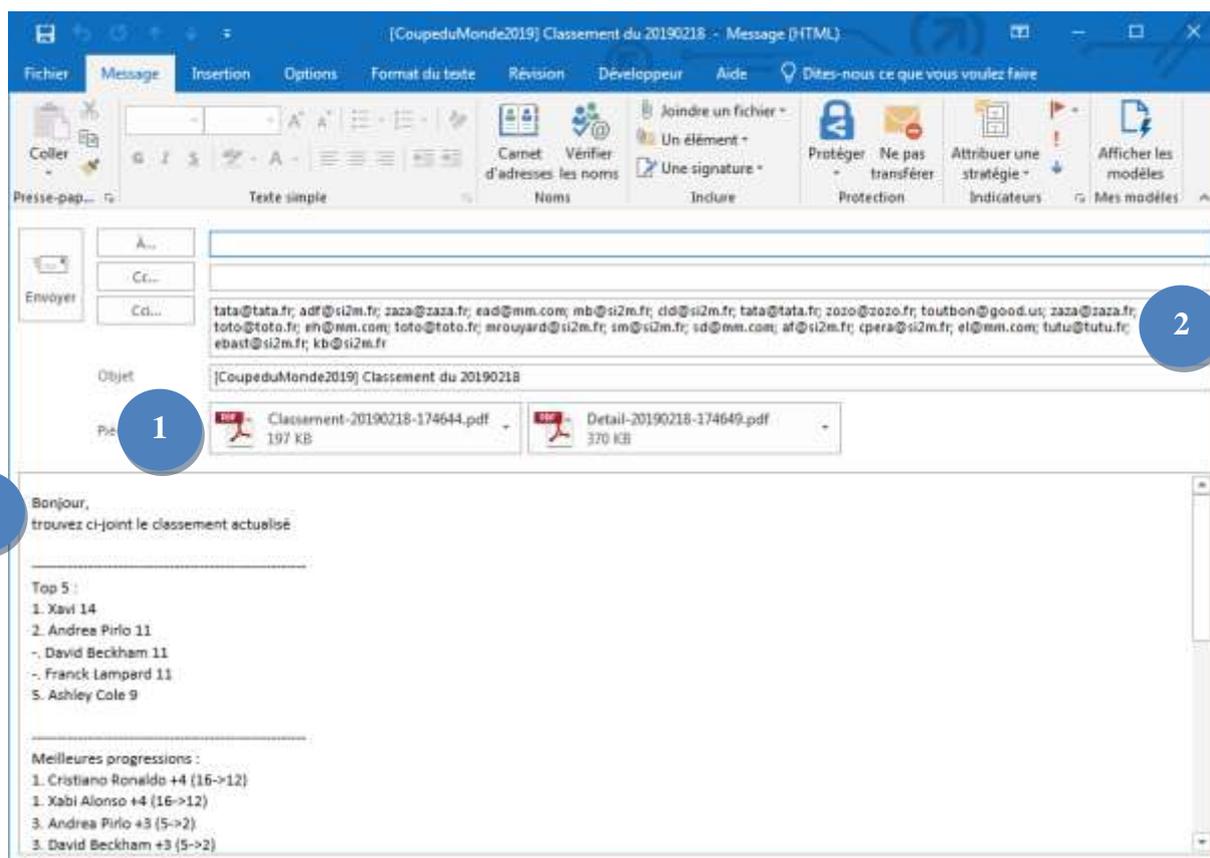
<https://myaccount.google.com/lesssecureapps>



Une fois le paramétrage effectué, vous pourrez envoyer les mails, à partir du tableau de bord, en sélectionnant « Envoyer les Mails » et en choisissant « Classement ».



Si vous avez paramétré « Outlook » comme messagerie par défaut, un mail va s'ouvrir :



1 En pièce-jointe de ce mail, se trouvent (en fonction de votre paramétrage), au format pdf : le classement individuel du concours, le classement par équipe, et le détail des points (onglet « Points »)

2 La liste complète des adresses mails des concurrents se trouve soit en destinataire principal, soit en copie, soit en copie cachée, selon le choix que vous avez fait dans les paramètres.

3 Quelques statistiques (derniers matchs joués, prochains matchs, meilleures progressions...) apparaissent dans le corps du mail

Vous avez la possibilité de personnaliser le mail, en supprimant/ajoutant des destinataires, modifiant le corps du mail, remplacer les pièces-jointes, etc...

Il vous suffit de cliquer sur « Envoyer » pour le transmettre aux participants de votre concours.

Si vous utilisez la messagerie « Gmail », le même mail sera envoyé, mais cette fois-ci, directement, sans que vous ayez la possibilité de le personnaliser avant l'envoi.

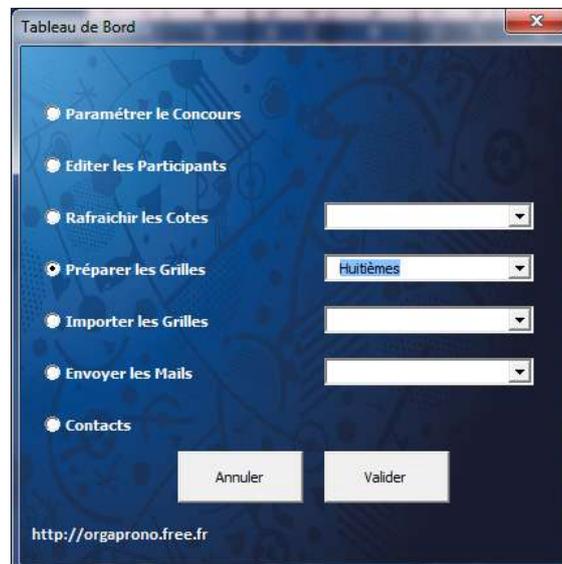
K. Déroulement des Huitièmes de Finale

A l'issue de la phase de Poules, et avant les Huitièmes de finale vous devrez successivement réaliser les actions suivantes à partir du Tableau de Bord :

- « Rafraichir les cotes » + « Automatique » (ou Manuel)
Cette action permet de récupérer les cotes pour les Huitièmes de finale



- « Préparer les Grilles » + Huitièmes
Cette action permet de préparer le fichier « WWC2019_Huitiemes.xlsx » dans le dossier « Grilles », avec les rencontres et les cotes.

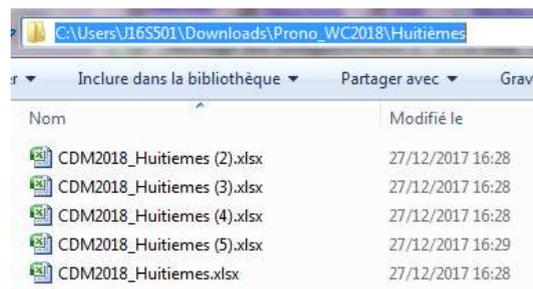


Une fois cette étape réalisée, le fichier « WWC2019_Huitiemes.xlsx » est prêt à être envoyé

- « Envoyer les Mails » + Huitièmes
Selon le paramétrage effectué, la grille partira via Outlook ou Gmail.



- Une fois remplies par vos participantes, et récupérées par vos soins, collectez et stockez les grilles complétées de tous vos participants dans le dossier « Huitièmes». Inutile d'ouvrir les fichiers.



- Une fois que vous avez récupéré toutes les grilles, lancez l'import des grilles :



Une fois cette étape réalisée, dans l'onglet « Points », les colonnes de chaque participant seront complétées avec leurs prédictions pour les Huitièmes de Finale.

Une fois que vous avez importé toutes les grilles des Huitièmes de Finale, le fichier est prêt.

L. Saisie des scores de la Phase Finale

Lorsque les Huitièmes de finale auront été disputés, vous pourrez saisir les scores dans l'onglet « PhaseFinale ».

Pour les rencontres disputées après prolongation/tirs aux buts, vous devrez saisir le score comme ci-dessous :

HUITIEMES DE FINALE				
	90'	Ap Prlg	t.a.b	
France	0	1	5	
samedi 22 juin 2019	21:00	1	1	1
Australie	0	1	4	

Dans cet exemple, la France s'impose 5 tirs aux buts à 4 face à l'Australie. Le score étant 0-0 à l'issue des 90 minutes, et 1-1 après les prolongations.

M. Suite et Fin de la compétition

Vous n'aurez plus qu'à reproduire les opérations K et L pour les Quarts de finale, les Demi-finales et la Finale

Vous savez (à peu près) tout ! Bon courage pour l'organisation, bon concours et surtout bonne Coupe du Monde à tous, j'espère que vous passerez de bons moments autour de ce jeu et que vous apprécierez la formule proposée !

Mathieu
orgaprono@gmail.com
<http://orgaprono.free.fr>

FAQ

Vous trouverez ici les questions qui me sont le plus souvent posées. Peut-être y trouverez-vous la réponse à votre question ? Dans le cas contraire, ne pas hésiter à m'interroger par mail.

Q1 : « J'utilise les fichiers sur Mac et je constate que de nombreuses fonctionnalités du Tableau de Bord ne peuvent pas être utilisées »

En effet, les macros ne sont pas compatibles Mac. Je n'ai pas avancé sur la compatibilité des fichiers sous Mac, et ce n'est pas prévu dans l'immédiat.

Q2 : « J'utilise OpenOffice ou LibreOffice (ou équivalent) et je n'arrive pas à accéder au Tableau de Bord »

En effet, vous avez besoin d'Excel pour utiliser les macros du fichier.

Q3 « Est-il possible de pronostiquer toute la Coupe du Monde avant le début de la compétition, et ainsi éviter d'avoir à gérer l'envoi et la réception de nouvelles grilles pour les Huitièmes de finale, les Quarts de finale, etc... ? »

Si vous le désirez, vous pouvez bien entendu vous restreindre aux étapes 1 et 2 du règlement (grille « PremierTour »). Dans ce cas, tous les pronostics sont réalisés avant le début de la compétition. Personnellement, je trouve un peu dommage de ne pas pronostiquer les scores des matchs de phase finale (huitièmes, quarts, etc...). Mais il est vrai que cela nécessite que l'organisateur du concours, ainsi que les concurrents, soient disponibles pendant toute la durée de la compétition. Si vous partez en vacances, sans Internet, pendant la période de la compétition, il est peut être préférable de confier l'organisation du jeu à quelqu'un d'autre ! Et il est important de préciser à vos concurrents avant le début de la compétition, qu'ils seront amenés à remplir plusieurs grilles.

Q4 « Comment fonctionne la colonne 'Prochain Match' de l'onglet 'Classement' ? J'ai beau saisir les scores dans l'onglet 'Poules', le contenu de cette colonne ne change pas »

En effet, le contenu de la colonne 'Prochain Match' n'est pas dépendante de la saisie (ou des simulations) que vous effectuez dans les onglets 'Poules' ou 'PhaseFinale'. La colonne se mettra à jour à la fin réelle des matchs. Ainsi, le 07/06/2019, à l'issue du match France – Corée du Sud, vous pourrez constater le premier changement du contenu de la colonne.

Q5 « Une nation a remporté ses deux premiers matchs de Poule, et est d'ores et déjà qualifiée pour les Huitièmes de finale. Pourtant, elle n'apparaît pas dans l'onglet 'Phase Finale'. Pourquoi ? »

Dans l'onglet 'PhaseFinale', n'apparaissent en effet que les nations dont le classement final (à l'issue de la phase de Poule), est connu : premier ou deuxième. Cela s'explique par le fait qu'un bonus de points est attribué aux concurrents lorsqu'ils ont trouvé le bon ordre des équipes qualifiées. Ainsi une nation ayant remportée ses deux premiers matchs mais pouvant encore finir deuxième de sa poule, n'apparaîtra pas dans l'onglet 'Phase Finale'. Il faudra dans ce cas attendre le troisième match pour l'y voir apparaître.

Q6 « La compétition a déjà commencé, et les premiers matchs ont eu lieu. Mais j'ai de nouveaux joueurs qui souhaiteraient participer au concours. Est-ce possible ? »

Bien entendu ! Il vous suffit pour cela d'ajouter les nouvelles grilles d'inscription 'PremierTour' à celles déjà collectées et de relancer l'importation des grilles. Notez néanmoins que tous les matchs de la grille 'PremierTour' doivent être renseignés (pour que la grille de participation soit complète) et donc y compris, les matchs déjà joués. Les nouveaux participants pourront être forcés par l'organisateur à saisir un mauvais score sur les matchs déjà joués, afin de ne pas marquer de points sur ces matchs et ainsi respecter l'équité entre les différents participants. A vous de voir !

Q7 « Qu'est-ce que le R.O.I (onglet 'Classement') ? »

Cette colonne ne concerne que les concours utilisant le système de cotes. Elle simule, pour chacun des participants, le profit ou la perte qu'aurait réalisé le participant s'il avait misé 1€ sur chacun des matchs de la compétition.

R.O.I = Somme des cotes des matchs bien pronostiqués - Nombre de matchs pronostiqués

Q8 « Comment fonctionne la colonne Evolution (onglet 'Classement') ? »

L'évolution calcule le nombre de places gagnées ou perdues par chacun des participants, depuis la dernière sauvegarde du fichier. Cette colonne évoluera différemment selon que vous effectuiez des sauvegardes régulières (après chaque but par exemple), ou plus espacées (après chaque match, voire une fois chaque jour).

Q9 « Les résultats des matchs s'affichent-ils automatiquement ? »

Non, la saisie des scores est à la charge de l'organisateur. J'ai envisagé la création d'une macro pour aller chercher les résultats des matchs, mais après réflexion, j'ai pensé qu'il était plus "fun" de laisser cette tâche à l'organisateur, lui donnant ainsi la possibilité de simuler les scores des matchs en cours ou à venir : "comment évolue le classement si telle équipe marque un but supplémentaire ?", "combien de points vais-je marquer si je fais un tout-pile au prochain match", etc...

Q10 « Qu'est ce que le "Top 10" (Ecran paramètres) ? »

Ce paramètre vous permet de définir le nombre de participants que vous souhaitez récompenser. C'est le nombre de participants qui apparaîtront dans le corps des emails "Classement", si vous utilisez cette fonctionnalité. Ce nombre, à définir par vous même, est fonction du nombre de participants de votre concours. Personnellement, je pense que 10% du nombre de participants est un bon chiffre.

Q11 « A partir des Huitièmes de Finale, comment pronostiquer la qualification d'une nation lors des prolongations ou aux tirs aux buts ? Y a-t-il un bonus attribué dans ce cas ? »

Non, ce n'est pas prévu. Pour les matchs à élimination directe, comme lors des matchs de Poules, trois cotes sont proposées. Une cote pour chaque pays et une troisième pour les matchs nuls. Par conséquent, l'objectif pour les concurrents est de pronostiquer le score à l'issue du temps réglementaire (90 minutes).

Q12 « Deux concurrents de mon concours ont marqué un nombre de point différent sur un même match; bien qu'aucun des deux n'a trouvé le "tout-pile". Comment est-ce possible ? »

Il s'agit probablement d'un cas de "match prolifique" (+ de trois buts marqués). Un bonus est alors décerné aux participants ayant, eux-mêmes, pronostiqué un score de plus de trois buts, même sans avoir trouvé le score exact. Si vous ne souhaitez pas jouer avec ce bonus, paramétrez ce coefficient à 1.

Q13 « Est-il possible de faire les pronostics au fur et à mesure (jour après jour par exemple), et non pas pronostiquer directement toute la phase de Poule ? Est-il possible de modifier les pronostics effectués avant le début de la compétition ? »

Non, ce n'est pas possible dans la formule que je vous propose. C'est un choix que j'ai fait. Il m'a semblé que cela représenterait beaucoup trop de travail pour l'organisateur de devoir récupérer, tous les jours, les pronostics de tous ses participants et aussi d'avoir à relancer les participants qui auraient oublié d'envoyer leur pronostic. Quant aux modifications de pronostics au cours du concours, je n'y suis pas favorable non plus.

Q14 « Nous organisons le concours sur notre lieu de travail. Notre réseau se trouve sous un proxy, cela posera-t-il des problèmes de fonctionnement ? »

Exceptés les mises à jour des cotes (automatique) et l'envoi des mails via Gmail, le fichier fonctionne sans connexion internet. Des alternatives vous sont proposées, vous pourrez utiliser l'outil de saisie manuelle des cotes et l'envoi de mail via Outlook.

Q15 « L'envoi de mail via Gmail ne fonctionne pas, pourtant j'ai bien saisi mon adresse et mon mot de passe ! »

Avez-vous autorisé les applications moins sécurisées sur votre compte Gmail (cf paragraphes F et J du Tutoriel) ?